



T.C.
BODRUM KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 89952953-200-E.845949
Konu : Bir Günlük Cassini Bilim
İnsanı Makale Yarışması

20.01.2017

.....MÜDÜRLÜKLERİNE

İlgi : a) İl Milli Eğitim Müdürlüğünün 18.01.2017 Tarih ve 729855 Sayılı Yazası
b) Bakanlığımız Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün 12/01/2017 tarih ve 472297 sayılı yazısı.

İstanbul ili Ümraniye ilçesinde faaliyet gösteren Özel Eyüboğlu Koleji Müdürlüğünün; 2016-2017 eğitim öğretim yılında, Türkiye geneli resmî/özel tüm lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda "**Bir Günlük Cassini Bilim İnsanı Makale Yarışması**" düzenlenmesine ilişkin Bakanlığımızın ilgi (b) yazısı ve ekleri ilişikte gönderilmiştir.

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

Mustafa CANDAR
Müdür a.
Şube Müdürü

EKİ:
İlgi (b) yazı-2 adet

DAĞITIM:
-Tüm Resmî/Özel Lise ve Dengi Okul
Müdürlüklerine

09.01.2017

**Milli Eğitim Bakanlığı Yenilik ve Eğitim Teknolojileri
Genel Müdürlüğüne,**

IEEE ODTÜ öğrenci kolu olarak; ilkokul, ortaokul ve lise öğrencilerinin (4., 5., 6., 7., 8., 9., 10., 11. sınıflar) bilişim bilincinin arttırmak için bu sene 10.sunu düzenlediğimiz "Anlat Okulunu Web Site ve Mobil Uygulama Tasarım Yarışması'nın, tarafınızdan 9 Ocak 2017 tarihi itibariyle, Milli Eğitim Bakanlığı'na bağlı okullarda afişlerimiz ile duyurulması için;

Gereğinin yapılmasını arz ederim.



IEEE ODTÜ öğrenci kolu adına
Fatmanur Karakaşık

IEEE ODTÜ öğrenci kolu
ODTÜ Elektrik-Elektronik Müh.
A 203 06531 Ankara

Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü
09 Ocak 2017
NUMARA:

314398

IEEE ODTÜ ÖĞRENCİ KOLU İLE MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI İŞ BİRLİĞİNDE İLKOKUL, ORTAOKUL VE LİSE ÖĞRENCİLERİ ARASINDA DÜZENLENECEK “ANLAT OKULUNU WEB SİTESİ TASARIM YARIŞMASI” ŞARTNAMESİ

1. **Yarışmanın Adı:** İlkokul, ortaokul ve lise öğrencileri arasında düzenlenecek “Anlat Okulunu Web Sitesi ve Mobil Uygulama Tasarım Yarışması”
2. **Konusu:** Öğrencilere bilişim bilincini aşlamak amaçlı hayal güçlerini kullanarak web sitesi tasarımları
3. Lise öğrencileri için ek bir kategori olarak da mobil uygulama tasarımları
4. **Amacı:**
 - Öğrencilere bilişim bilinci kazandırmak
 - Öğrencilerin hayal güçlerini geliştirmek
 - Öğrencilerin toplum önünde kendilerini ifade etmelerine yardımcı olmak
 - Üniversitede eğitim görmeleri için teşvik etmek
5. **Alanı:** Ülke genelindeki resmi ve özel okullar
6. **Hedef Grubu:** İlkokul, ortaokul ve lise öğrencileri (4., 5., 6., 7., 8., 9., 10., 11. Sınıf öğrencileri)
7. **Süresi:**

Başlangıç Tarihi: 5 Aralık 2016

Bitiş Tarihi: 21 Nisan 2017

7. Faaliyet Takvimi:

	Faaliyet	Başlangıç Zamanı	Bitiş Zamanı
1	İl Millî Eğitim Müdürlüklerince yarışmanın okullara duyurulması	12 Aralık 2016	21 Nisan 2017
2	Okulların öğrencilere duyurması	12 Aralık 2016	21 Nisan 2017
3	Son Başvuru Tarihi	21 Nisan 2017	21 Nisan 2017
4	Komisyonun gelen başvuruları değerlendirmesi	28 Nisan 2017	26 Mayıs 2017
5	Sonuçların Açıklanması	26 Mayıs 2017	26 Mayıs 2017
6	Ön elemeyi geçen öğrencilerin 3 günlük ODTÜ kampına girmesi	19 Haziran 2017	21 Haziran 2017

8. Yapılacak Faaliyetler ve Uygulamaya İlişkin Açıklamalar:

- Yarışmanın MEB tarafından okul müdürlüklerine duyurulması
- Okul müdürlüklerinin tarafımızdan tasarımı hazırlanmış olan afişleri A4 boyutunda renkli çıktı olarak okullara asmak suretiyle ve çeşitli duyurular ile öğrencileri yarışmadan haberdar etmesi
- Sürecin başlaması ve öğrencilerin yaptıkları siteleri <https://www.facebook.com/anlatokulunu2017/> facebook sayfası üzerinden bize göndermeleri

- Tarafımızdan oluşturulan bir komisyon tarafından gelen başvurulardan gelecek vadeden **20** (13 öğrenci normal okullardan, 7 öğrenci YBO) ilkokul ve ortaokul öğrencilerinin (4., 5., 6., 7., 8.) ve bilişim hocalarının Ankara'ya kampa çağırılması
- Kampa (19-20-21 Haziran 2017) gelen ilkokul ve ortaokul öğrencilerinin bütün masrafları topluluğumuz tarafından karşılanacaktır.
 - i. Şehirlerinden Ankara'ya otobüs ile ulaşım
 - ii. Üç gün boyunca üç öğün yemek
 - iii. Ankara içi geziler ve eğitimlere ulaşım
 - iv. Konaklama (ODTÜ yerleşkesi içinde ya da dışında IEEE ODTÜ Öğrenci Kolu tarafından belirlenen yerlerde kalınması planlanmaktadır.)
 - ODTÜ'deki kampın içeriği saat saat tam olarak belli olmamakla beraber yapılacaklar aşağıda sıralanmıştır.
 - i. Teknik eğitimler
 - ii. Kişisel gelişim eğitimleri
 - iii. Ankara ve ODTÜ gezisi
 - iv. Öğrenci sunumları
- Sunumlardan sonra MEB'den, sponsorlardan ve IEEE ODTÜ öğrenci kolundan oluşan bir jürinin farklı kategorilerden ve aynı eğitim seviyelerinden oluşan (örneğin liseler liselerle) **ilk 3'ü** belirlemesi
- Final töreni
 - (Final törenine katılan bütün ilkokul, ortaokul ve lise öğrencilerinin masrafları karşılanacaktır.)

NOT: Verilecek ödüller için sponsorluk çalışmaları devam ediyor. Şayet sponsor bulunamaz ise topluluğumuz tarafından ödül masrafları karşılanacaktır.

9. Yarışma Kuralları

- Web sitesi ve mobil uygulamada kullanılan, yazılı ve görsel öğeler, öğrencilerin eğitim görmekte olduğu okulu temsil edeceğinden sitede kullanılan yazılı ve görsel öğeler genel ahlak kuralları dışına çıkmamalıdır.
- Projenin diskalifiye edilmesine varabilecek olumsuz sonuçların oluşmaması için, hazırlanan web siteleri ve mobil uygulamada kullanılan materyallerin orijinal olması ya da herhangi başka bir kaynaktan alınmamış olması gerekmektedir. Diğer yandan devlet kurumları, dernekler vb. kamu kurum ve kuruluşlarını temsil eden logo ve her türlü materyalin kullanımı serbesttir. Bununla birlikte yazılı belgelerin (istatistik vb.) kaynak gösterilerek kullanılması önerilir. Jüri gerekli gördüğü takdirde öğrencileri projeleri ile ilgili denetlemeye tabi tutabilecektir.
- Yarışmaya önceki senelerde katılmış ve ödül almış web siteleri tekrardan yarışmaya katılamaz.
- YİBO öğrencileri için 7 kişilik kontenjan ayrılmıştır.

NOT: Yukarıdaki kuralları değiştirme hakkını yarışmayı gerçekleştiren IEEE ODTÜ Öğrenci Kolu elinde tutar.

10. Diskalifiye Durumları

- Aynı projeye iki katılımcının başvurması durumunda
- Hazır taslakların ve şablonların kullanılması durumunda (Adobe Dreamweaver veya Muse gibi **WYSIWYG**, yani "What You See Is What You Get" programlarını kullanmak kesinlikle yasaktır)
- İçerik yönetim sistemi(CMS) kullanılması durumunda

11. Puanlama Kriterleri

- İŞLEVSELLİK
 - Sayfa Boyutundan Kaynaklanan Erişim Hızı
 - Kullanım Kolaylığı
 - Site İçeriğinin İnteraktif Olarak Güncellenebilmesi
 - Sayfalararası Koordinasyon
 - Hatasız Çalışan Bağlantılar
- İÇERİK
 - Kullanıcıya Hizmet
 - Sosyal Çevreyle Etkileşim
 - İmla Kurallarına Uygunluk
 - Amaca Uygun Linkler
 - Yararlı Bağlantılar
 - Site İçi Arama
 - Site Haritası
- YARATICILIK VE HAYAL GÜCÜ
- BONUS
 - Responsive Dizayn
 - Geçerli HTML
 - Geçerli CSS
 - Özel 404 sayfası
- Birden fazla platformda yazma
- Hızlı açılma

12. Açıklamalar:

- Ankara'da yapılacak final töreninde dereceye girecek katılımcılara verilecek ödüller ilerleyen zamanlarda açıklanacaktır.
- Kampa katılma hakkı kazanan katılımcıların kampa gelmemeleri durumunda; katılımcı, ekip üyesi ise gelme durumu olan diğer ekip üyesi çağırılır. Ekip üyesi değilse ya da ekipten kimse gelemiyorsa yedek listeden bir öğrenci çağırılır.
- Bir eğitim kurumundan farklı katılımcılar adına olma şartıyla birden fazla tasarım çalışması alınabilir.
- Yarışmalara, bir temsilci seçme şartıyla ekip halinde (en fazla 3 kişi) katılım serbesttir. Başvurular sadece temsilci tarafından yapıldığı gibi eğitim kampı ve ödül törenine yalnızca temsilci çağırılır.
- Web sitesi kategorisindeki yarışmacılar, "lise" ve "ilk-orta okul" olmak üzere 2 alt kategoriye ayrılacaklardır.
- Mobil uygulama kategorisinde yarışmacılar, "meslek liseleri" ve "diğer liseler" olmak üzere 2 alt kategoriye ayrılacaklardır.
- Sadece "ilk-orta okul" kategorisindeki katılımcılar kampa katılabileceklerdir

- "Lise" kategorisinde yarışan katılımcılar son gün sadece sunumlara ve ödül törenine katılabileceklerdir.
- Tüm liseler için katılım 11. sınıfla sınırlıdır, lise kategorilerinden yalnızca 9., 10. ve 11. sınıf öğrencileri yarışmaya katılabilir
- Yarışmaya katılacak bütün katılımcıların Ankara'ya gidiş geliş yol masrafları ve kampa katılacakların da konaklama-yol-yemek masrafları IEEE ODTÜ Öğrenci Kolu tarafından karşılanacaktır.
- Katılımcıların tasarladıkları web sitesi ve mobil uygulamalarda ana tema olan "Hayallerindeki Okul" temasını işlemeleri istenmektedir. Temadan çıkmamak şartıyla her türlü tasarım ve içerik serbesttir. Ayrıca yarışmada yaratıcılık ve hayal gücü önemli bir ölçüt olduğu için geçmiş yıllara ait siteleri paylaşmıyoruz.
- Tasarladığınız web siteleri online olarak veya mobil uygulamayı uygulama mağazalarında yayınlamanıza gerek yoktur. Bize sadece ilk maddede belirtilen tarihler arasında dosyaları göndermeniz gerekiyor.
- Web sitesi ve mobil uygulamalarda programlama dili ve platform kısıtlaması yoktur.
- Jüriler puanlamayı bu sitede bulunan değerlendirme kriterlerine göre yapacaklardır.
- Yarışmanın ödülleri değerlendirme sürecinden sonra açıklanacaktır.

İletişim Bilgileri:

Fatmanur Karakaşık

ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği

Sosyal Sorumluluk PG Koordinatörü

fatmanur.karakasik@ieee.metu.edu.tr

0534 403 05 97

Kardelen İlhan

ODTÜ İnşaat Mühendisliği #1

Sosyal Sorumluluk PG Koordinatör Yardımcısı

kardelen.ilhan@ieee.metu.edu.tr

0535 855 5118