



T.C.
BODRUM KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 53411678-604.01.01-E.5085314
Konu : Oyunlarla Kültürümü Yaşatıyorum
(İl Milli Eğitim Müdürlüğü)

09.03.2018

MÜDÜRLÜĞÜNE
BODRUM

Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından yürütülen "Oyunlarla Kültürümü Yaşatıyorum" Projesi kapsamında, İlçemizde bulunan resmi ve özel tüm ortaokullar arası oynanacak oyunlarla ilgili takvim ve oyun kuralları yazımız ekinde gönderilmiş olup;
Konu hakkında bilgilerinizi rica ederim.

İsmail ZEHİR
Müdür a.
Şube Müdürü

EK:

Takvim (1 Adet 1 Sayfa)

Oyun Kuralları (1 Adet 1 Sayfa)

DAĞITIM:

Resmi ve Özel Tüm Ortaokullar

OYUNLARLA KÜLTÜRÜMÜ YAŞATIYORUM YARIŞMA TAKVİMİ

13 MART 2018	Okullarda Çalışmaların Başlangıç Tarihi
02 - 09 NİSAN 2018	Okulların İlçeye Başvuru ve Oyuncu Listesi Bildirme Tarihi
11 NİSAN 2018	İlçedeki Yarışmalar (Bodrum Belediye A.Ş. Binnaz Karakaya Spor Tesisi)
11 NİSAN 2018	İlçede Dereceye Giren Sporcuların Ödül Töreni
27 NİSAN 2018	İlçede Dereceye Giren Sporcuların İl Yarışmalarına Katılması

OYUNLARLA KÜLTÜRÜMÜ YAŞATIYORUM OYUN KURALLARI

OYUN KURALLARI:

TOPAÇ OYUNU:

Ölçüleri standart olan bir topaç ile oynanacak olup, her okulun 8. Sınıf öğrencilerinden 2 öğrenci katılacaktır, sporcular aynı anda topaçları atacak, topacı en uzun süre dönen sporcu müsabakayı kazanacaktır. Bu süre hakem tarafından tutulacak kronometre ile belirlenecektir.(Okullarda yapılacak çalışmalarda kullanılacak topaçlar okul müdürlüğünce, müsabakada kullanılacak topaçlar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından temin edilecektir.)

ÇUVAL OYUNU:

Ölçüleri standart bir çuval kullanılacak (müsabakalarda İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü'nün logosu olan standart çuvalar kullanılacak), her okulun 5. Sınıf öğrencilerinden 3 öğrenci katılacak olup, oyun en çabuk çizgiye ulaşma usulüne dayanacaktır. Yarışma on adet kulvar çizgisi (18 metre uzunluğunda) olan alanda gerçekleşir. Her seriden ilk 3 öğrenci finale kalma hakkı kazanır. Final katılım sayısına göre çeyrek final, yarı final, final olarak belirlenir.

ÇUVAL OYUNUNUN DİSKALİFİYE ŞARTLARI:

- 1- İki defa erken çıkış yapan diskalifiye olur.
- 2- Çuvalı diz seviyesi altına indiren yarışmacı diskalifiye olur.
- 3- Kendi kulvarının dışına çıkan yarışmacı diskalifiye olur.
- 4- Öne eğilerek ilerleyen yarışmacı diskalifiye olur.

HALAT ÇEKME OYUNU:

Halat uzunluğu 12 metre, kalınlığı 3 cm çapında olacaktır. Her okulun 7. Sınıf öğrencilerinden **3 erkek 3 kız** toplamda 6 asil 2 yedek (1 kız-1 erkek) öğrenci katılacaktır. Yedek oyuncular sadece set arasında değişebilir. Set içerisinde sakatlanan veya kural ihlali yapan oyuncunun yerine ancak set arasında biri girebilir. Maç 3 set üzerinden 5'er dakika oynanacaktır. Beş dakika içinde en çok sayı alan takım seti kazanır. En çok set kazanan takım maçı da kazanır. Setlerdeki eşitlik halinde sayı üstünlüğüne bakılır. **Puan:** Bir takım rakip takımın ilk oyuncusunun ayağını orta çizgiye bastırırsa 1 puan, ilk oyuncuyu tamamen çekerse 2 puan alır. Belirtilen süre içerisinde takımlar birbirlerine üstünlük sağlayamazsa set berabere biter. Hatalı çekiş yapan takım (oturarak çekmek, yan çizgilerin dışına çekmek) 2 puan kaybettirir.

NOT:

- Takımlar müsabaka saatinden yarım saat önce takım listeleri ile birlikte hazır bulunacaktır.
- Oyuncu dizilişleri oyunlardan önce hakeme verilecektir.
- Okulların numaralı okul formaları ile katılması gerekmektedir.